**Технические и Бизнес требования для Игры про выживания студента группы ИПО 23-22**

**Юнязова Богдана**

**Технические требования:**

1. Поддержка платформ Windows, MacOS и Linux.

2. Графика высокого качества и привлекательная для игроков.

3. Интерактивная среда с возможностью взаимодействия с объектами и окружающим миром.

4. Система управления персонажем с использованием клавиатуры и/или мыши.

5. Механика сбора ресурсов, строительства укрытий и создания предметов.

6. Искусственный интеллект для враждебных существ, обеспечивающий их поведение и реакцию на игрока.

7. Возможность игры в одиночном и многопользовательском режимах через интернет.

8. Система сохранения прогресса игрока и автосохранения.

9. Оптимизация производительности игры для различных конфигураций компьютеров. 10. Поддержка обновлений и дополнительного контента.

**Бизнес требования:**

1. Привлекательный игровой процесс, способный удерживать внимание игроков и стимулировать повторное прохождение.

2. Монетизация игры через продажу самой игры, дополнительного контента, микротранзакций или рекламы.

3. Создание сообщества игроков вокруг игры, обеспечение поддержки и взаимодействия с ними.

4. Маркетинговые мероприятия для продвижения игры на рынке и привлечения новых игроков.

5. Постоянное обновление игры с учетом обратной связи от пользователей и трендов в индустрии.

6. Установление ценовой политики, которая соответствует целевой аудитории и конкурентам.

7. Поддержка игры после выпуска, включая исправление ошибок, добавление нового контента и обновлений.

**Эти требования помогут создать успешную игру про выживание, которая будет интересна игрокам и приносить прибыль компании.**